

## Regulamin konkursu programistycznego NOKIATHON

Edycja 4

---

Author	Mariusz Blank, Edek Bejgier, Mirek Szablowski, Przemek Marciniak, Gosia Paszkiewicz, Rafal Wilkowski
Owner	Gosia Paszkiewicz
Organization	Nokia Poland, Bydgoszcz
Approver	Komitet organizacyjny konkursu
Document ID	
Document location	

---

### Change History

Version	Status	Date	Author	Owner	Reviewed by	Reviewed date	Approver	Approval date	Description of changes
1.0	Draft	5-10-2017	Mariusz Blank, Edek Bejgier, Mirek Szablowski, Przemek Marciniak, Gosia Paszkiewicz, Rafal Wilkowski	Gosia Paszkiewicz	Mariusz Blank, Edek Bejgier, Mirek Szablowski, Przemek Marciniak, Gosia Paszkiewicz, Rafal Wilkowski	01-10-2017	Komitet organizacyjny	23-10-2017	2017/18 verion

## Spis treści

1	Organizator konkursu .....	3
2	Termin i miejsce konkursu .....	3
3	Uczestnicy .....	3
4	Zgłoszenia i zapisy .....	3
5	Przebieg konkursu.....	3
6	Nagrody.....	4
7	Informacje dodatkowe .....	5

## 1 Organizator konkursu

Organizatorem konkursu jest firma Nokia (zarejestrowana jako Alcatel-Lucent Polska).

## 2 Termin i miejsce konkursu

Konkurs Nokiathon składa się z dwóch etapów.

Pierwszy etap to runda zdalna rozpoczynająca się 1.12.2017 i trwająca do 15.01.2018r.

Finał konkursu odbędzie się w marcu 2018 w siedzibie firmy Nokia w Bydgoszczy (ul. Pilicka 6). Dokładna data zostanie podana po rozstrzygnięciu pierwszego etapu. Uczestnicy konkursu pokrywają koszty dojazdu. Na miejscu jest zapewniony sprzęt i wyżywienie.

## 3 Uczestnicy

Uczestnicy muszą spełniać następujące wymagania:

- Wiek do 29-ciu lat
- Angielski na poziomie B2 - nie jest wymagany formalny certyfikat
- Student lub pracownik z maksymalnie dwuletnim doświadczeniem

## 4 Zgłoszenia i zapisy

Do udziału w konkursie Nokiathon należy zgłaszać się rejestrując się na stronie <http://nokiabydgoszcz.pl/nasze-akcje/nokiathon/>

- Zgłoszenia będą przyjmowane do dnia 24.11.2017.
- Osoba zakwalifikowana do konkursu otrzyma potwierdzenie emailem.

## 5 Przebieg konkursu

Konkurs składa się z dwóch etapów - rundy zdalnej i finału, w czasie, których zostaną przedstawione zadania programistyczne do rozwiązania.

- Runda zdalna rozpoczyna się 1.12.2017 o godz. 20.00 w momencie publikacji zadań w serwisie internetowym zawodów i kończy się o północy 15.01.2018 w chwili zakończenia przyjmowania rozwiązań. W tej rundzie opublikowane zostaną 3 zadania. Wyniki ogłoszone zostaną na stronie konkursu dnia 20-go stycznia 2018.
- Do finału zostanie zakwalifikowanych 10 osób.
- Wyniki uzyskane w rundzie zdalnej nie liczą się do klasyfikacji końcowej.
- W finale zawodnicy otrzymają do rozwiązania 4 zadania w czasie pięciogodzinnej sesji.
- W rundzie zdalnej można zgłosić maksymalnie 3 rozwiązania tego samego zadania. Ocenie podlega jedynie ostatnie nadesłane rozwiązanie.
- Jedynymi kryteriami oceny rozwiązania są poprawność i szybkość działania programu.
- Po zakończeniu każdej rundy rozwiązania są sprawdzane automatycznie, a następnie uczestnicy są informowani o wynikach sprawdzania i uzyskanych punktach.
- Kolejność zawodników jest ustalana na podstawie liczby zdobytych punktów. O kolejności zawodników posiadających tę samą liczbę punktów decyduje łączny czas rozwiązywania zadań w danej rundzie.
- Osoby zakwalifikowane do finału muszą potwierdzić chęć wzięcia udziału w finale do 10-go lutego 2018 do północy. W przypadku deklaracji chęci udziału w finale i braku faktycznego udziału, uczestnik zostaje zdyskwalifikowany. Uczestnicy mogą korzystać z serwisu internetowego zawodów tylko w celach zgodnych z jego przeznaczeniem.
- Rozwiązania zadań muszą być zaimplementowane w jednym z poniższych języków:
  - Java
  - C#
  - C++
- Po zakończeniu finału zostaną wyłonieni laureaci konkursu.

## 6 Nagrody

- Zwycięzcy konkursu będzie zaproponowany staż w oddziale Research & Development firmy Nokia oraz udział w jednym z projektów realizowanych przez ten dział przy użyciu języka C++ lub Java. Bardzo dobra znajomość języka programowania jest wymagana. Możliwy jest staż w oddziale zagranicznym firmy. W takim przypadku warunkiem otrzymania tej nagrody jest również znajomość języka angielskiego w stopniu umożliwiającym pracę w środowisku anglojęzycznym. Umiejętność ta zostanie zweryfikowana przez przedstawiciela zespołu przyjmującego.
- Staż będzie odbywać się w pełnym wymiarze czasu, od poniedziałku do piątku, 8 godzin dziennie.
- Długość stażu będzie dostosowana do preferencji kandydata.
- Wszyscy finaliści otrzymają pamiątkowe nagrody oraz dyplomy.
- Wszyscy finaliści mają sznase na propozycje praktyk bądź zatrudnienia w firmie Nokia.

## 7 Informacje dodatkowe

Informacje na temat konkursu można znaleźć na stronie: <http://nokiabydgoszcz.pl/nasze-akcje/nokiathon/>

Pytania dotyczące konkursu mogą być zadawane przez stronę: <http://nokiabydgoszcz.pl/nasze-akcje/nokiathon/>

Odpowiedzi będą publikowane w zakładce: <http://nokiabydgoszcz.pl/nasze-akcje/nokiathon/faq>

- Firma Nokia zastrzega sobie prawo do modyfikacji przebiegu konkursu, o czym niezwłocznie poinformuje uczestników.
- Firma Nokia zastrzega sobie prawo do wstępnej selekcji uczestników konkursu.
- Zgłaszając rozwiązanie do konkursu, autor tym samym oświadcza, że praca została wykonana osobiście.
- Zgłoszenie udziału w konkursie jest jednoznaczne z akceptowaniem jego warunków.
- Pracownicy Nokii nie mogą brać udziału w konkursie.