



Regulamin konkursu programistycznego NOKIATHON

Edycja 7

Spis treści

1	Organizator konkursu	3
2	Termin i miejsce konkursu	3
3	Uczestnicy	3
4	Zgłoszenia i zapisy	4
5	Przebieg konkursu.....	4
6	Nagrody.....	5
7	Informacje dodatkowe	5

1 Organizator konkursu

Organizatorem konkursu jest firma Nokia Solutions and Networks Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Rodziny Hiszpańskich 8, 02-685 Warszawa, zarejestrowana w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000265262, NIP 113-26-39-219, REGON 140718341, BDO 000128704, kapitał zakładowy w wysokości 27.900.000,00 zł („Organizator”).

2 Termin i miejsce konkursu

Konkurs Nokiathon składa się z dwóch etapów.

Pierwszy etap to runda zdalna rozpoczynająca się 7.12.2020 i trwająca do 15.01.2021r.

Finał konkursu odbędzie się w marcu 2021 w siedzibie firmy Nokia w Bydgoszczy (ul. Pilicka 6) lub on-line jeśli sytuacja epidemiczna będzie tego wymagała. Dokładna data zostanie podana po rozstrzygnięciu pierwszego etapu. W przypadku finału w siedzibie firmy uczestnicy konkursu pokrywają koszty dojazdu przy czym na miejscu jest zapewniony sprzęt i wyżywienie. W przypadku finału on-line uczestnicy używają własnego sprzętu i połączeni są poprzez aplikację Teams z Organizatorami.

3 Uczestnicy

Uczestnicy muszą spełniać następujące wymagania:

- Wiek od 18 do 29-ciu lat
- Angielski na poziomie B2 - nie jest wymagany formalny certyfikat
- Student lub pracownik z maksymalnie dwuletnim doświadczeniem
- Uczestnik nie może być zwycięzcą poprzednich edycji konkursu.
- Uczestnik nie może być pracownikiem firmy Nokia.

4 Zgłoszenia i zapisy

Do udziału w konkursie Nokiathon należy zgłaszać się rejestrując się na stronie <http://tiny.cc/NOKIATHON>

- W celu przeprowadzenia konkursu konieczne jest udostępnienie platformie Codility adresu e-mail uczestnika – niezbędne do utworzenie konta. Nokia prześle adresy email uczestników platformie Codility w celu przesłania zadań. Szczegóły administrowania danymi osobowymi regulują [Polityka Prywatności Nokia](#) i [Polityka Prywatności Codility](#)
- Zgłoszenia będą przyjmowane do dnia 25.11.2020.
- Osoba zakwalifikowana do konkursu otrzyma potwierdzenie emailem.

5 Przebieg konkursu

Konkurs składa się z dwóch etapów - rundy zdalnej i finału, w czasie, których zostaną przedstawione zadania programistyczne do rozwiązania.

- Runda zdalna rozpoczyna się 7.12.2020 o godz. 20.00 w momencie publikacji zadań w serwisie internetowym zawodów i kończy się o północy 15.01.2021 w chwili zakończenia przyjmowania rozwiązań. W tej rundzie opublikowane zostaną 3 zadania. Wyniki (imię, nazwisko, uczelnia, ilość punktów) ogłoszone zostaną na stronie konkursu dnia 20-go stycznia 2021.
- Do finału zostanie zakwalifikowanych 10 osób.
- Osoby zakwalifikowane do finału muszą potwierdzić chęć wzięcia udziału w finale do 31-go stycznia 2021 do północy. W przypadku deklaracji chęci udziału w finale i braku faktycznego udziału, uczestnik zostaje zdyskwalifikowany. Uczestnicy mogą korzystać z serwisu internetowego zawodów tylko w celach zgodnych z jego przeznaczeniem.
- Wyniki uzyskane w rundzie zdalnej nie liczą się do klasyfikacji końcowej.
- W finale zawodnicy otrzymają do rozwiązania zadania w czasie sesji zdalnej lub przeprowadzonej na terenie firmy. Ilość zadań i długość sesji zostaną ogłoszone finalistom.
- W rundzie zdalnej można zgłosić maksymalnie 3 rozwiązania tego samego zadania. Ocenie podlega jedynie ostatnie nadesłane rozwiązanie.
- Jedynymi kryteriami oceny rozwiązania są poprawność i szybkość działania programu.
- Po zakończeniu każdej rundy rozwiązania są sprawdzane automatycznie, a następnie uczestnicy są informowani o wynikach sprawdzania i uzyskanych punktach.
- Kolejność zawodników jest ustalana na podstawie liczby zdobytych punktów. O kolejności zawodników posiadających tę samą liczbę punktów decyduje łączny czas rozwiązywania zadań w danej rundzie.
- Rozwiązania zadań muszą być zaimplementowane w jednym z poniższych języków:
 - Java
 - C#
 - C++
- Po zakończeniu finału zostaną wyłonieni laureaci konkursu.

6 Nagrody

- Zwycięzcy konkursu będzie zaproponowany płatny staż w oddziale Research & Development firmy Nokia oraz udział w jednym z projektów realizowanych przez ten dział przy użyciu języka C++ lub Java.
- Staż będzie odbywać się w pełnym wymiarze czasu, od poniedziałku do piątku, 8 godzin dziennie.
- Długość stażu będzie dostosowana do preferencji kandydata.
- Wszyscy finaliści otrzymają pamiątkowe nagrody oraz dyplomy.
- Wszyscy finaliści mają szanse na propozycje praktyk bądź zatrudnienia w firmie Nokia.

7 Informacje dodatkowe

Informacje na temat konkursu można znaleźć na stronie:

<https://nokiabydgoszcz.pl/careers/nokiathon>

Pytania dotyczące konkursu mogą być zadawane przez skrzynkę mailową:

nokiathon@nokiabydgoszcz.pl

Odpowiedzi będą publikowane w zakładce: <https://nokiabydgoszcz.pl/careers/nokiathon>

- Firma Nokia zastrzega sobie prawo do modyfikacji przebiegu konkursu, o czym niezwłocznie poinformuje uczestników.
- Firma Nokia zastrzega sobie prawo do wstępnej selekcji uczestników konkursu.
- Zgłaszając rozwiązanie do konkursu, autor tym samym oświadcza, że praca została wykonana osobiście.
- Zgłoszenie udziału w konkursie jest jednoznaczne z akceptowaniem jego warunków.
- Pracownicy Nokii nie mogą brać udziału w konkursie.