



# Zasady konkursu programistycznego NOKIATHON

Edycja 8

## Contents

1	Organizator konkursu .....	3
2	Tematyka, termin i miejsce konkursu .....	3
3	Uczestnicy.....	3
4	Zgłoszenia i zapisy.....	4
5	Przebieg konkursu .....	4
6	Nagrody.....	5
7	Informacje dodatkowe.....	5

## 1 Organizator konkursu

Organizatorem konkursu jest firma Nokia Solutions and Networks Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Rodziny Hiszpańskich 8, 02-685 Warszawa, zarejestrowana w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000265262, NIP 113-26-39-219, REGON 140718341, BDO 000128704, kapitał zakładowy w wysokości 27.900.000,00 zł („Organizator”).

## 2 Tematyka, termin i miejsce konkursu

Konkurs Nokiathon ma na celu propagowanie wiedzy programistycznej wśród studentów i absolwentów uczelni wchodzących na rynek pracy. Informatyka jest jedną z kluczowych dziedzin nauki w czasach współczesnych. Nokia, jako lider technologiczny wspiera najwyższy poziom wiedzy w tej dziedzinie. Uczestnicy mają możliwość sprawdzenia swoich umiejętności programistycznych w ramach konkursu.

Konkurs Nokiathon składa się z dwóch etapów.

Pierwszy etap to runda zdalna rozpoczynająca się 1.12.2021 i trwająca do 15.01.2022r.

Finał konkursu odbędzie się w marcu 2022 w siedzibie firmy Nokia w Bydgoszczy (ul. Pilicka 6) lub on-line, jeśli sytuacja epidemiczna będzie tego wymagała. Dokładna data zostanie podana po rozstrzygnięciu pierwszego etapu. W przypadku finału w siedzibie firmy uczestnicy konkursu pokrywają koszty dojazdu, przy czym na miejscu jest zapewniony sprzęt i wyżywienie. Jeśli sytuacja epidemiczna będzie tego wymagała uczestnicy będą musieli wypełnić oświadczenie dotyczące stanu zdrowotnego na dzień konkursu. W przypadku finału on-line uczestnicy używają własnego sprzętu i połączeni są poprzez aplikacje Teams z Organizatorami.

## 3 Uczestnicy

Uczestnicy muszą spełniać następujące wymagania:

- Wiek od 18 lat
- Angielski na poziomie B2 - nie jest wymagany formalny certyfikat
- Student lub absolwent z maksymalnie dwuletnim doświadczeniem zawodowym
- Uczestnik nie może być zwycięzcą poprzednich edycji konkursu.
- Uczestnik nie może być pracownikiem firmy Nokia.

## 4 Zgłoszenia i zapisy

Do udziału w konkursie Nokiathon należy zgłaszać się rejestrując się na stronie

<http://tiny.cc/NOKIATHON>

- W celu przeprowadzenia konkursu konieczne jest udostępnienie platformie Codility adresu e-mail uczestnika – niezbędne do utworzenia konta. Nokia przekaże adresy email uczestników platformie Codility w celu przesłania zadań. Szczegóły administrowania danymi osobowymi regulują [Polityka Prywatności Nokia](#) , [Polityka Prywatności Codility](#) i [Regulamin bezpłatnych wydarzeń on-line](#)
- Zgłoszenia będą przyjmowane do dnia 16.11.2021.
- Osoba zakwalifikowana do konkursu otrzyma potwierdzenie email.

## 5 Przebieg konkursu

Konkurs składa się z dwóch etapów - rundy zdalnej i finału, w czasie, których zostaną przedstawione zadania programistyczne do rozwiązania.

- Runda zdalna rozpoczyna się 1.12.2021 o godz. 20.00 w momencie publikacji zadań w serwisie internetowym zawodów i kończy się o północy 15.01.2022 w chwili zakończenia przyjmowania rozwiązań. W tej rundzie opublikowane zostaną 3 zadania. Wyniki (imię, nazwisko, uczelnia, ilość punktów) ogłoszone zostaną na stronie konkursu dnia 20-go stycznia 2022.
- Do finału zostanie zakwalifikowanych maksymalnie 10 osób. Kwalifikacja odbywa się na podstawie wyników pierwszej rundy.
- Osoby zakwalifikowane do finału muszą potwierdzić chęć wzięcia udziału w finale do 31-go stycznia 2022 do północy. W przypadku deklaracji chęci udziału w finale i braku faktycznego udziału, uczestnik zostaje zdyskwalifikowany. Uczestnicy mogą korzystać z serwisu internetowego zawodów tylko w celach zgodnych z jego przeznaczeniem.
- Wyniki uzyskane w rundzie zdalnej nie liczą się do klasyfikacji końcowej.
- W finale zawodnicy otrzymają do rozwiązania zadania w czasie sesji zdalnej lub przeprowadzonej na terenie firmy. Ilość zadań i długość sesji zostaną ogłoszone finalistom.
- W rundzie zdalnej można zgłosić maksymalnie 3 rozwiązania tego samego zadania. Ocenie podlega jedynie ostatnie nadesłane rozwiązanie.
- Jedynymi kryteriami oceny rozwiązania są poprawność i szybkość działania programu.
- Po zakończeniu każdej rundy rozwiązania są sprawdzane automatycznie, a następnie uczestnicy są informowani o wynikach sprawdzania i uzyskanych punktach.
- Kolejność zawodników jest ustalana na podstawie liczby zdobytych punktów. O kolejności zawodników posiadających tę samą liczbę punktów decyduje łączny czas rozwiązywania zadań w danej rundzie.
- Rozwiązania zadań muszą być zaimplementowane w jednym z poniższych języków:
  - Java

- C#
- C++
- Po zakończeniu finału zostaną wyłonieni laureaci konkursu.

## 6 Nagrody

- Zwycięzcy konkursu będzie zaproponowany płatny staż w oddziale Research & Development firmy Nokia oraz udział w jednym z projektów realizowanych przez ten dział przy użyciu języka C++ lub Java.
- Staż będzie odbywać się w pełnym wymiarze czasu, od poniedziałku do piątku, 8 godzin dziennie.
- Długość stażu będzie dostosowana do preferencji kandydata.
- Trzy pierwsze osoby otrzymają pamiątkowe nagrody rzeczowe.
- Wszyscy finaliści otrzymają pamiątkowe gadżety oraz dyplomy.
- W przypadku finału zdalnego nagrody oraz dyplomy zostaną wysłane pocztą.
  - Laureaci muszą podać adres (drogą mailową), na który chcą dostać nagrodę. Adres musi być na terenie Polski.
  - Nieprzyjęcie którejkolwiek z Nagród nie upoważnia Laureata do uzyskania ekwiwalentu pieniężnego lub rzeczowego od Organizatora, ani żadnych innych roszczeń wobec Organizatora.
  - Organizator zobowiązuje się do odprowadzenia podatku dochodowego od wygranych Nagród, jeśli według stosownych przepisów podatkowych będzie on należny na dzień ich wydania Laureatom.
  - Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprzekazanie Nagród, jeśli nieprzekazanie to wynika z przyczyn leżących po stronie Laureata, a w szczególności wówczas, gdy podane przez nią dane osobowe okazały się błędne.
  - Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprzekazanie Nagród, jeśli nieprzekazanie to wynika z przyczyn od niego niezależnych.
  -
- Wszyscy finaliści mają szansę na propozycje praktyk bądź zatrudnienia w firmie Nokia.

## 7 Informacje dodatkowe

Informacje na temat konkursu można znaleźć na stronie:

<https://nokiabydgoszcz.pl/careers/nokiathon>

Pytania dotyczące konkursu mogą być zadawane przez skrzynkę mailową:

[nokiathon.bydgoszcz@nokia.com](mailto:nokiathon.bydgoszcz@nokia.com)

Odpowiedzi będą publikowane w zakładce: <https://nokiabydgoszcz.pl/careers/nokiathon>

- Firma Nokia zastrzega sobie prawo do wstępnej selekcji uczestników konkursu.

- Zgłaszając rozwiązanie do konkursu, autor tym samym oświadcza, że praca została wykonana osobiście.
- Zgłoszenie udziału w konkursie jest jednoznaczne z akceptowaniem jego warunków.
- Pracownicy Nokii nie mogą brać udziału w konkursie.
- Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zasad Konkursu z ważnych przyczyn. W takiej sytuacji informacja zostanie niezwłocznie podana do wiadomości uczestnikom.
- W kwestiach nieuregulowanych przez niniejsze zasady stosuje się [Regulamin bezpłatnych wydarzeń on-line](#), przepisy Kodeksu Cywilnego, oraz inne przepisy powszechnie obowiązującego prawa.
- Niniejsze zasady konkursu obowiązują od dnia 1.12.2021.