



Zasady konkursu programistycznego NOKIATHON

Edycja 10

Contents

1	Organizator konkursu.....	3
2	Tematyka, termin i miejsce konkursu.....	3
3	Uczestnicy	Err
	or! Bookmark not defined.	
4	Zgłoszenia i zapisy.....	3
5	Przebieg konkursu	4
6	Nagrody.....	5
7	Informacje dodatkowe	5

1 Organizator konkursu

Organizatorem konkursu jest firma Nokia Solutions and Networks Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Rodziny Hiszpańskich 8, 02-685 Warszawa, zarejestrowana w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000265262, NIP 113-26-39-219, REGON 140718341, BDO 000128704, kapitał zakładowy w wysokości 27.900.000,00 zł („Organizator”).

2 Tematyka, termin i miejsce konkursu

Konkurs Nokiathon ma na celu propagowanie wiedzy programistycznej wśród studentów i absolwentów uczelni wchodzących na rynek pracy. Informatyka jest jedną z kluczowych dziedzin nauki w czasach współczesnych. Nokia, jako lider technologiczny wspiera najwyższy poziom wiedzy w tej dziedzinie. Uczestnicy mają możliwość sprawdzenia swoich umiejętności programistycznych w ramach konkursu.

Konkurs Nokiathon składa się z dwóch etapów.

Pierwszy etap to runda zdalna rozpoczynająca się 15.03.2025 i trwająca do 31.03.2025r.

Finał konkursu odbędzie się w kwietniu w siedzibie firmy Nokia w Bydgoszczy (ul. Michała Kleofasa Ogińskiego 4). Dokładna data zostanie podana po rozstrzygnięciu pierwszego etapu. Uczestnicy konkursu pokrywają koszty dojazdu, przy czym na miejscu jest zapewniony sprzęt i wyżywienie.

Uczestnicy muszą spełniać następujące wymagania:

- Wiek od 18 lat
- Angielski na poziomie B2 - nie jest wymagany formalny certyfikat
- Student lub absolwent z maksymalnie dwuletnim doświadczeniem zawodowym
- Uczestnik nie może być zwycięzcą poprzednich edycji konkursu.
- Uczestnik nie może być pracownikiem firmy Nokia lub kontraktorem pracującym dla Nokii.

3 Zgłoszenia i zapisy

Do udziału w konkursie Nokiathon należy zgłaszać się rejestrując się na stronie <https://nokia.ly/nokiathon25>

- W celu przeprowadzenia konkursu konieczne jest udostępnienie platformie Codility adresu e-mail uczestnika – niezbędne do utworzenie konta. Nokia przekaze adresy email uczestników platformie Codility w celu przesłania zadań. Szczegóły administrowania danymi osobowymi regulują [Polityka Prywatności Nokia](#), [Polityka Prywatności Codility](#) i [Regulamin bezpłatnych wydarzeń on-line](#)
- Zgłoszenia będą przyjmowane do dnia 11.03.2025.
- Osoba zakwalifikowana do konkursu otrzyma potwierdzenie emailiem.

4 Przebieg konkursu

Konkurs składa się z dwóch etapów - rundy zdalnej i finału, w czasie, których zostaną przedstawione zadania programistyczne do rozwiązania.

- Runda zdalna rozpoczyna się 15.03.2025 o godz. 20.00 w momencie publikacji zadań w serwisie internetowym zawodów i kończy się o północy 31.03.2025 w chwili zakończenia przyjmowania rozwiązań. W tej rundzie opublikowane zostaną 3 zadania. Wyniki (imię, nazwisko, uczelnia, ilość punktów) ogłoszone zostaną na stronie konkursu dnia 2-go kwietnia 2025.
- Do finału zostanie zakwalifikowanych maksymalnie 10 osób. Kwalifikacja odbywa się na podstawie wyników pierwszej rundy.
- Osoby zakwalifikowane do finału muszą potwierdzić chęć wzięcia udziału w finale do 7-go kwietnia 2025 do północy. W przypadku deklaracji chęci udziału w finale i braku faktycznego udziału, uczestnik zostaje zdyskwalifikowany. Uczestnicy mogą korzystać z serwisu internetowego zawodów tylko w celach zgodnych z jego przeznaczeniem.
- Wyniki uzyskane w rundzie zdalnej nie liczą się do klasyfikacji końcowej.
- W finale zawodnicy otrzymają do rozwiązania zadania w czasie sesji przeprowadzonej na terenie firmy. Ilość zadań i długość sesji zostaną ogłoszone finalistom.
- W rundzie zdalnej można zgłosić maksymalnie 3 rozwiązania tego samego zadania. Ocenie podlega jedynie ostatnie nadesłane rozwiązanie.
- Jedynymi kryteriami oceny rozwiązania są poprawność i szybkość działania programu.
- Po zakończeniu każdej rundy rozwiązania są sprawdzane automatycznie, a następnie uczestnicy są informowani o wynikach sprawdzania i uzyskanych punktach.
- Kolejność zawodników jest ustalana na podstawie liczby zdobytych punktów. O kolejności zawodników posiadających tę samą liczbę punktów decyduje łączny czas rozwiązywania zadań w danej rundzie.
- Rozwiązania zadań muszą być zaimplementowane w jednym z poniższych języków:
 - Java
 - C/C++

- Python
- Po zakończeniu finału zostaną wyłonieni laureaci konkursu.

5 Nagrody

- Zwycięzcy konkursu będzie zaproszony na rozmowę rekrutacyjną na płatny staż w oddziale Research & Development firmy Nokia z pominięciem testów.
- Staż będzie odbywać się w pełnym wymiarze czasu, od poniedziałku do piątku, 8 godzin dziennie.
- Długość stażu będzie dostosowana do preferencji kandydata.
- Trzej laureaci otrzymają pamiątkowe nagrody rzeczowe.
- Wszyscy finaliści otrzymają pamiątkowe dyplomy.
- Nieprzyjęcie którejkolwiek z nagród nie upoważnia laureata do uzyskania ekwiwalentu pieniężnego lub rzeczowego od organizatora, ani żadnych innych roszczeń wobec organizatora.
- Organizator zobowiązuje się do odprowadzenia podatku dochodowego od wygranych nagród, jeśli według stosownych przepisów podatkowych będzie on należny na dzień ich wydania laureatom.
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprzekazanie nagród, jeśli nieprzekazanie to wynika z przyczyn leżących po stronie laureata
- Wszyscy finaliści mają szanse na propozycje praktyk bądź zatrudnienia w firmie Nokia.

6 Informacje dodatkowe

Informacje na temat konkursu można znaleźć na stronie:

<https://nokiabydgoszcz.pl/careers/nokiathon>

Pytania dotyczące konkursu mogą być zadawane przez skrzynkę mailową:

nokiathon.bydgoszcz@nokia.com

Odpowiedzi będą publikowane w zakładce: <https://nokiabydgoszcz.pl/careers/nokiathon>

- Firma Nokia zastrzega sobie prawo do wstępnej selekcji uczestników konkursu.
- Zgłaszając rozwiązanie do konkursu, autor tym samym oświadcza, że praca została wykonana osobiście.
- Używanie narzędzi generatywnej sztucznej inteligencji do rozwiązywania zadań jest zabronione.
- Zgłoszenie udziału w konkursie jest jednoznaczne z akceptowaniem jego warunków.
- Pracownicy Nokii nie mogą brać udziału w konkursie.

- Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zasad konkursu z ważnych przyczyn. W takiej sytuacji informacja zostanie niezwłocznie podana do wiadomości uczestnikom.
- W kwestiach nieuregulowanych przez niniejsze zasady stosuje się [Regulamin bezpłatnych wydarzeń on-line](#), przepisy Kodeksu Cywilnego, oraz inne przepisy powszechnie obowiązującego prawa.
- Niniejsze zasady konkursu obowiązują od dnia 1.02.2025.

